

Atlas digital de biologia celular – Apresentação do modelo.

Ferreira, J M C; Benalia, V H C; Utagawa, C Y

UniFOA – Centro Universitário de Volta Redonda, Volta Redonda, RJ.

Introdução: Um dos problemas do ensino da disciplina de biologia celular é a dificuldades do entendimento do funcionamento de uma célula, principalmente no que concerne à visualização de suas estruturas. Ferramentas que ultrapassem os limites de livros didáticos são necessárias para aprimorar esse entendimento. Os materiais encontrados sobre este assunto, entretanto, são apenas animações bidimensionais que não solucionam totalmente as carências do ensino desta ciência. Objetivo: Apresentar a primeira versão de um Atlas tridimensional de Biologia Celular. Esse projeto teria a função de melhorar o entendimento sobre o assunto visto que uma grande parcela dos alunos tem dificuldade na visão tridimensional das estruturas que compõem a célula. Metodologia: O projeto esta sendo desenvolvido no Programa Adobe Flash, Autodesk 3D Studio Max e Adobe After Effects, com uma interface dinâmica e de fácil compreensão. É importante ressaltar que além de figuras, animações e vídeos, o Atlas conta também com um conteúdo teórico, exercícios e narrações, ficando ainda mais interativo para o usuário.

Palavras-Chave: biologia celular, tecnologia da informação e comunicação, ensino de ciências da saúde, material didático, células, Atlas

joaomarcoscf@yahoo.com.br

www.atlasbiocel3d.com.br